



Informatica (Scienze Applicate)

CLASSI SECONDE (N°2 ORE CURRICOLARI)

CONOSCENZE

Obiettivi specifici di apprendimento	Argomenti/contenuti
Elaborazione digitale dei fogli di calcolo	<ul style="list-style-type: none">● L'interfaccia: gestione righe, colonne e celle● Riferimenti relativi e assoluti● Operazioni comuni: somma, min, max, media, conta.se e somma.se● Operazione SE, E e O.● Operazioni annidate● Formattazione e formattazione condizionale
Principi di base della programmazione	<ul style="list-style-type: none">● Pensiero computazionale, coding e problem solving● Analisi, modellazione, risoluzione e simulazione di un problema● Concetto algoritmo e variabile● Rappresentazione di algoritmi con struttura sequenziale, selettiva e iterativa in pseudocodice e/o in linguaggio di programmazione

COMPETENZE:

- Saper analizzare e confrontare caratteristiche dei diversi metodi di rappresentazione
- Saper utilizzare un foglio di calcolo in modo consapevole
- Padronanza e competenza nell'adattamento dei metodi risolutivi noti a problematiche simili a quelle analizzate
- Capacità di adattare i metodi studiati a nuovi problemi
- Osservare e identificare i fenomeni.

CAPACITA'/ABILITA':

- Saper utilizzare un foglio di calcolo elettronico
- Elaborare e analizzare dati con l'ausilio di un foglio di calcolo
- Saper affrontare lo studio di semplici problemi
- Saper risolvere semplici problemi attraverso la stesura di algoritmi e la programmazione e/o il metalinguaggio.



NB: Si precisa che la programmazione potrà essere suscettibile di eventuali modifiche da parte del Dipartimento o del singolo docente, nel corso dell'anno scolastico, se alla luce dell'esperienza nelle classi, lo si riterrà opportuno.

VALUTAZIONE

Le griglie di valutazione della prove scritte/pratiche e degli orali sono nel file relativo agli argomenti del 1° anno.